



-Adriana Verissimo Duncan

Terapeuta Ocupacional Crefito05/6098



Aline Rodrigues da Silva
Terapeuta Ocupacional
Crefito05/5857



Apresentação

VOCÊ ESTÁ RECEBENDO NOSSO MATERIAL DE JULHO DE 2020, QUE POSSUI:

- ✓ PLANNER SEMANAL,
- ✓ 30 DIAS DE ÁGUA ATIVIDADE E MARCADOR.
- ✓ ATIVIDADES DE ESTIMULAÇÃO COGNITIVA,
- ✓ DESENHOS PARA COLORIR



Adriana Veriwimo Duncan
Terapeuta Ocupacional
Crefito05/6098



Aline Rodrigues da Silva
Terapeuta Ocupacional
Crefito05/5857

Planer Semanal

Planejamento Semanal
Segunda Terça Quarta Quinta Sexta Sábado

			*
Anotações	s:		

Domingo

Planejamento Semanal

	000100	CONTROL	00 001	IWVIWV	
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
					5
					Domingo

Anotações: _			



30 Dias de Água

Beneficios

A ÁGUA É FUNDAMENTAL PARA NOSSO CORPO, ELA AJUDA A MANTER NOSSO EQUILÍBRIO FÍSICO E MENTAL. VEJA OS 10 BENEFÍCIOS DA ÁGUA PARA NOSSO CORPO:

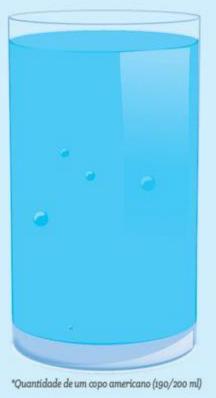
- 1. DEIXA A PELE RADIANTE E SAUDÁVEL,
- 2. AJUDA A ELIMINAR A CELULITE.
- 3. AJUDA NO PROCESSO DE EMAGRECIMENTO.
- 4. DEIXA OS CABELOS. OLHOS E UNHAS HIDRATADOS.
- 5. MELHORA O FUNCIONAMENTO DO CÉREBRO.
- 6. AUMENTA A MASSA MUSCULAR.
- 7. MELHORA O FUNCIONAMENTO DO INTESTINO.
- 8. CONTROLA AS CALORIAS.
- 9. É UM REGULADOR TÉRMICO.
- 10. LIMPA O ORGANISMO.



30 Dias de Água

Dicols

Nos próximos 30 dias BEBA ÁGUA!



- Ao acordar
- www.EmagrecerCerto.com
- 30 minutos antes do café-da-manhã
- 1 hora depois do café-da-manhã
- · 30 minutos antes do almoço
- · 1 hora depois do almoço
- · Durante o lanche da tarde
- 30 minutos antes do jantar
- · Alguns minutos antes de ir dormir.

DICAS: Reduza o café, refrigerantes, sucos com aditivos artificiais. Se puder evitar melhor. Se sentir sede antes, beba água normalmente.

Você não precisa estar em dieta para participar do desafio.

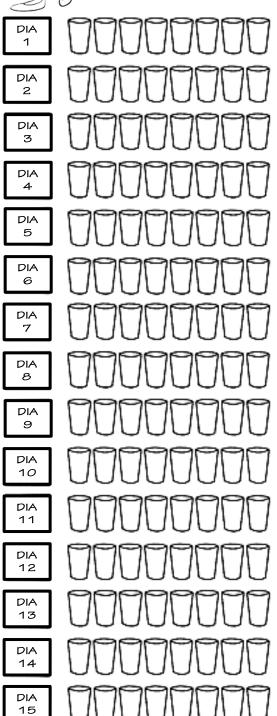
Não beba toda a água do dia de uma vez, esqueceu de beber, passe para a próxima até se acostumar.

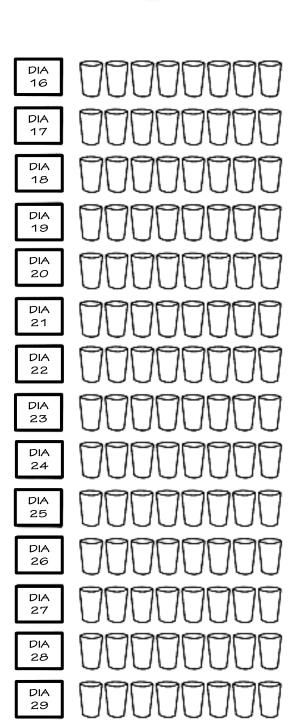


30 Micros de Água

DIA

30





Nome:	
Data:	
pesquise e escreva os benefícios da	ÁGUA PARA O NOSSO CORPO:

Estimulação Cognitiva

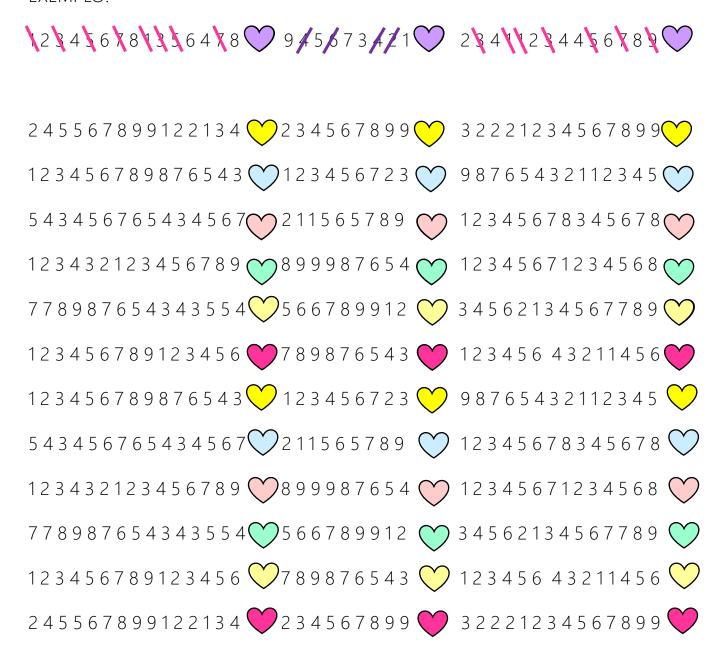
Nome:			
Data:			



- 1) QUANDO APARECER UM NÚMERO ÍMPAR MARCAR DE ROSA,
- 2) QUANDO APARECER UM NÚMERO PAR MARCAR DE ROXO.

TROCAR A ORDEM DE 1 PARA 2 E DE 2 PARA 1 TODA VEZ QUE APARECER O CORAÇÃO.

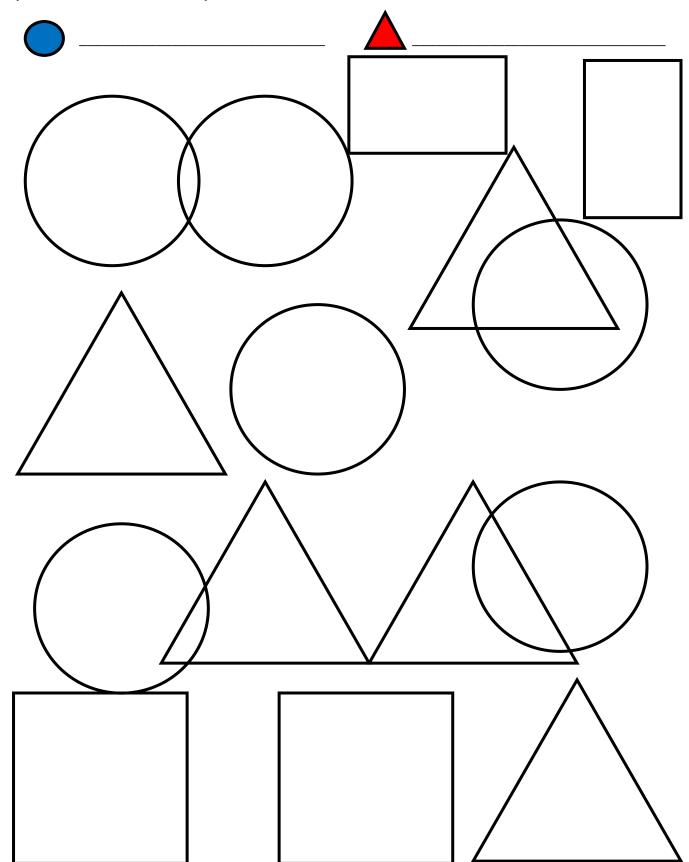
EXEMPLO:



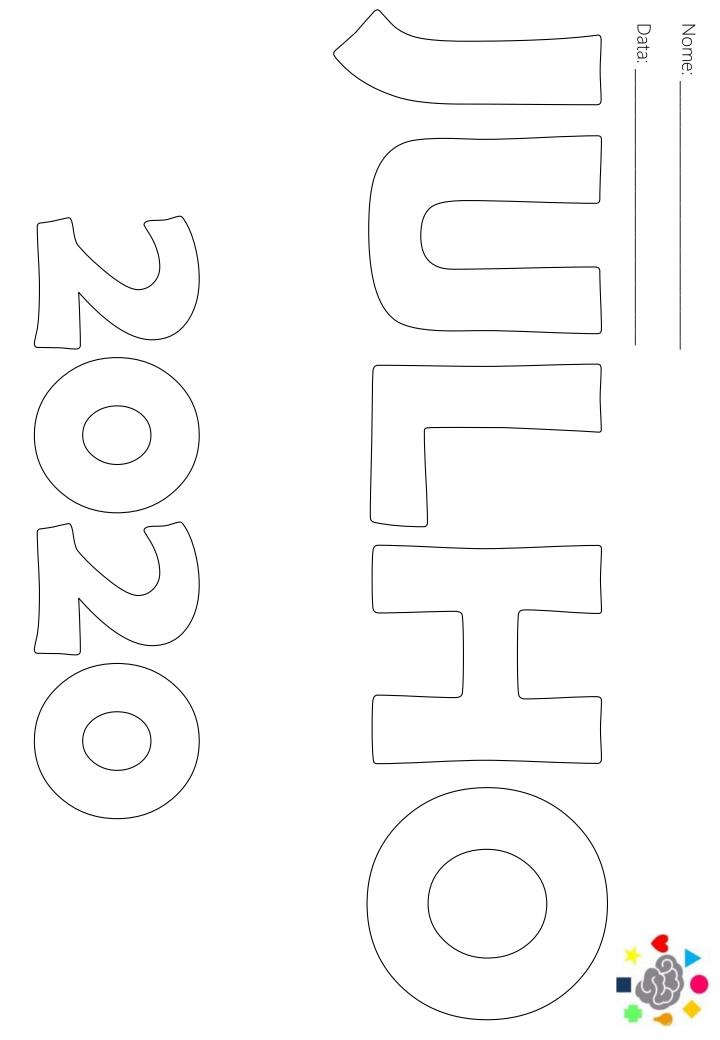
Nome:	1
Data:	 ٥



COLORIR CONFORME A LEGENDA. QUANTOS CÍRCULOS E QUANTOS TRIÂNGULOS APARECEM NA IMAGEM ABAIXO?

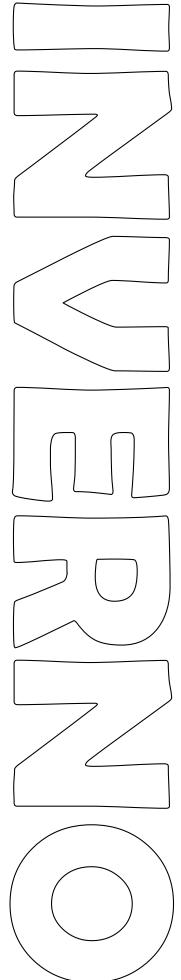


Nome: Data:			
COLORIR CONFORME QUANTOS CÍRCULOS	A LEGENDA.	Parecem na II	MAGEM ABAIXO?





Nome: _ Data: ___





1111 1111

K

6,3

i é

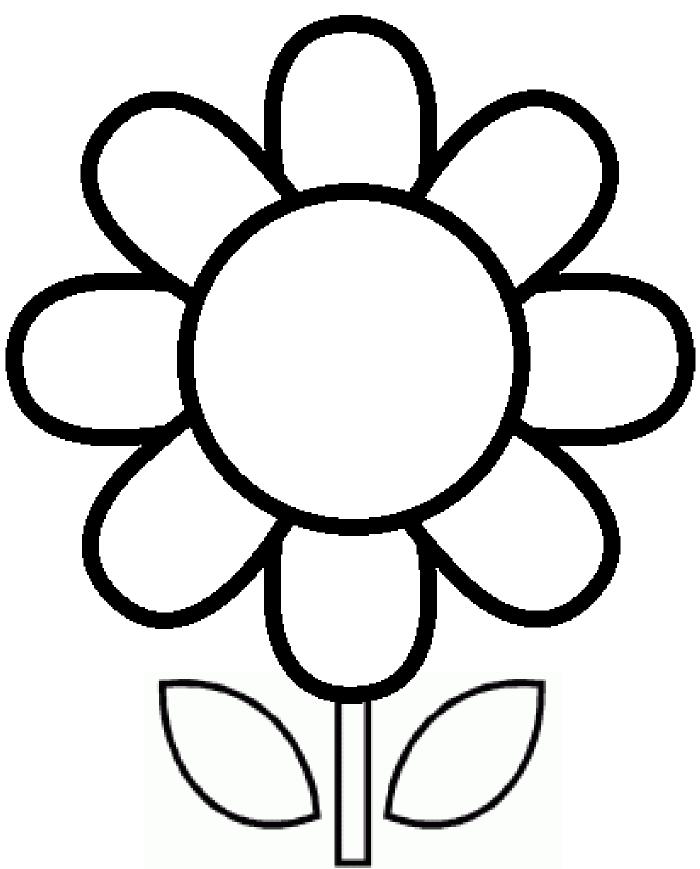
....



Nome:			
_			
Data: _	 	 	



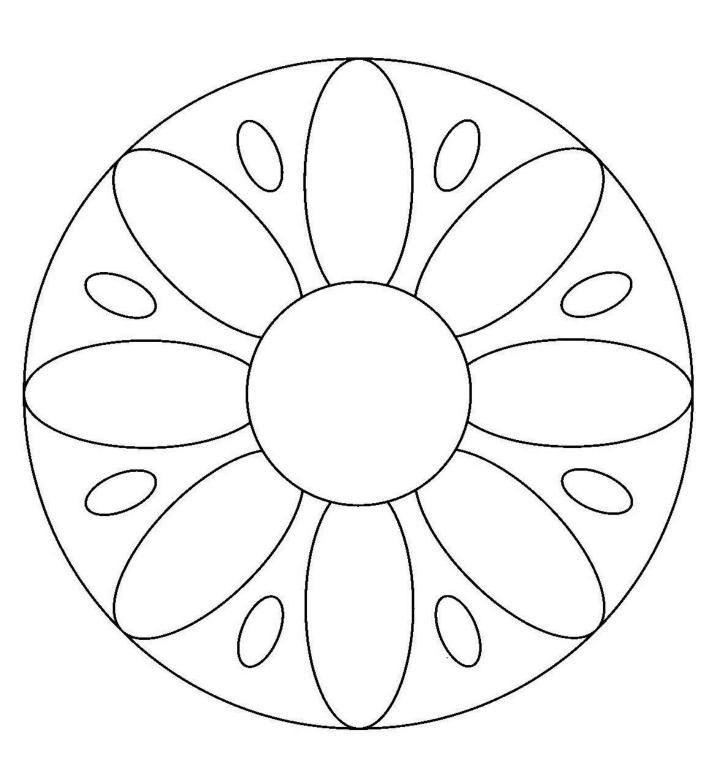
PREENCHER A IMAGEM COM QUADRADINHOS DE PAPEL COLORIDO:



Nome:			
Data: _			



PREENCHER A IMAGEM COM QUADRADINHOS DE PAPEL COLORIDO:



Nome:			
INOTITIC.			

Data:



COLORIR CONFORME A LEGENDA:

A	B	C	D
C	D	A	В
В	A	D	C
A	В	C	D
n		P	_

Nome:			
INOTITIC.			

Data: _____



COLORIR CONFORME A LEGENDA:

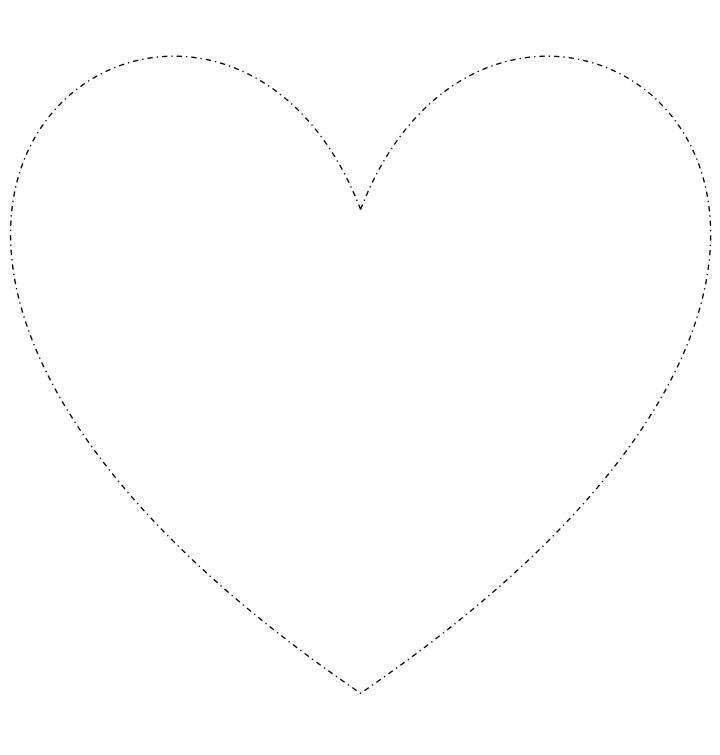
A	В	C	D
C	D	A	В
В	A	D	С
A	В	C	D
D	С	В	Α

Nome:		

Data:



PREENCHA O CORAÇÃO COM COISAS QUE VOCÊ ADORA (ESCRITA, DESENHO, COLAGEM...)



Nome:	

Data:



COLORIR CONFORME A LEGENDA:





Nome:				•
COLORIR CON	FORME A LEGENDA: MORA	NASCEU	QUER IR	
ACA AC	AM RO	PA PA PA PR SC RS	MA PI TO BA MG SP RI	ES

Nome:	
Data:	
PINTE SEUS NÍVEIS DE:	
PREGUIÇA	
DRAMA	
CIÚMES	
AMOR	
FELICIDADE	
SONO	
FOME	
TRISTEZA	
ORGANIZAÇÃO	

Nome:	
Data:	* S
PINTE SEUS NÍVEIS DE:	
PREGUIÇA	
DRAMA	
CIÚMES	
AMOR	
FELICIDADE	
SONO	
FOME	
TRISTEZA	
ORGANIZAÇÃO	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

Nome:	
Data:	Y CONTRACTOR OF THE PROPERTY O
escreva ao lado de cada possui:	A PALAVRA A QUANTIDADE DE LETRAS QUE ELA
AMOR	
CASA	18 Y/20
FÉ	
SANTO	(000
FELICIDADE	
ESPERANÇA	100 160 1/0
LUZ	
VIDA	
ALEGRIA	DAR RICON
SORRISO	JAKY RUKOII
AMIZADE	Se Volume
SOLIDARIEDADE	
PROSPERIDADE	// / / / / / / / / / / / / / / / / / /
CORAÇÃO	11999
ABRAÇO	
BEIJO	
DEUS	1816
ORAÇÃO	

Nome:	
Data:	
PINTE SEUS NÍVEIS DE:	
CRIATIVIDADE	
VONTADE DE FICAR EM CASA	
FOFURA	
SAUDADES	
VONTADE DE SAIR DE CASA	
SONO	
FELICIDADE	
TRISTEZA	
FOME	

Nome:	
Data:	*
PINTE SEUS NÍVEIS DE:	_
CRIATIVIDADE	
VONTADE DE FICAR EM CASA	
FOFURA	
SAUDADES	
vontade de sair de casa	
SONO	
FELICIDADE	
TRISTEZA	
FOME	

Nome:			
Data: _	 	 	



COLORIR COMO NO EXEMPLO:

1			
2			
3			
4			
5			

COLORIR (COMO NO EXI	EMPLO:		
1				
2				
3				
4				

Nome:	LETRA:	
NOME:		
LUGAR:		
OBJETO:		
ANIMAL:		
FRUTA:		
CARRO:		
ESPORTE:		
MÚSICA:		
CANTOR:		

PROGRAMADE TV: _____

Nome:		▼ © P
Data:COLORIR CONFORME A LEGENI		*
1 2	3 4 5	6

Nome:		A • •
Data:	_	* OSSIV
COLORIR CONFORME A LEGENDA:		
1)(2)(3)(4)(5)	6

Nome:			

Data:



- 1) QUANDO APARECER UMA VOGAL MARCAR UM "X" VERMELHO,
- 2) Quando aparecer uma consoante riscar de azul,

TROCAR A ORDEM DE 1 PARA 2 E DE 2 PARA 1 TODA VEZ QUE APARECER A LOGO DOS CADERNOS DE ATIVIDADES EXEMPLO:



Nome:
Data:
ESCREVER AS PALAVRAS COM AS CORES QUE PEDE:
EXEMPLO: VIDA O O O
AMOR O
FELICIDADE OOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOO
ÁGUA
SAÚDE O O O
ESPERANÇA O O O O O O O
EMOÇÃO O O O O
ALEGRIA O O O O
MÚSICA O O O O

Nome: _								•	93)
Data:								*	2
PROCUI	re e maf	RQUE COI	M CORES	S DIFEREI	ntes o (QUE É SC	DLICITAD	O ABAIX	(O:
2	4 🕏	4 🖔	2 🏗	4 📎	5 🖗	7 🕸	4 🖏	6 ⊕	5 %
1 ਵੀਤੇ	6 🍯	7 沚	1‰	3 🕸	6 🛱	7 🆄	4 8	7∯	45
3 💥	2 ∰	4 🕸	6 🧳	2 🖓	7	3 ₾	9 🖣	6Å	3 💩
نِدِ رِلْ	÷ (3)	SW.	EN	1CON	ITRE	E MA	4RQL	JE	
S				Mr.	\	M	(A) (2)	\\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\	
₩,	کے کیلیے	62 m	4 17	<u>ШИ</u>	A		₩	7-6	
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	WAY	\ \} _	ම් \		do	الله	(G)	7
4	خرز ولح	<u></u> ,	Y 3		M	Qol	71	90	
	26	128	8 Tr		Э∭	9) N		M actor	(2)
	M	450		1	200	(M.	W_
Mr	X		$^{\triangleleft}$ $^{\square}$ $^{\square}$	母 、	4 A	A	A U	III M	Mzz
9		. 2)	B	(A)	D_{\odot}	#			
Λ ξ	Z O	7		4%	AT.	A Q	<u>\</u>	- 43	U
~~~			04	$\sim$	101	$\overline{\mathbb{M}}^{\vee}_{\perp}$	· ^^	2	~o,
4	T	4			(>>)	QY	1	25).	$\lesssim$
Ø 5	松为	3,00	10	$\stackrel{\sim}{\sim}_{\sim}$	A	5	$\otimes$	യം	3)°
എ൹ഁ	À . (6)	a) wh	6	7.7	י בי ל	25)		ווויים	-5

 $\widetilde{o}$ 

Nome:			
-			
Data:			



COPIAR:

Α	В	C	D	E	F	G	H	l	J
			i.						

K	L	M	Ν	0	Р	Q	R	S	Τ

U	V	W	X	Υ	Z	!	?	

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Nome:			
Data:			



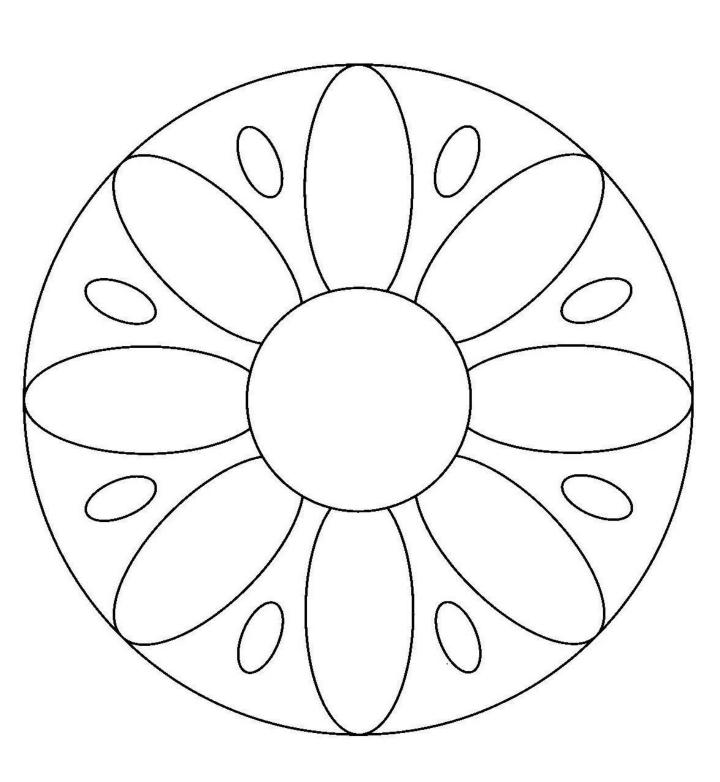
# COLORIR PARA AQUECER:



# Mandales Colorir

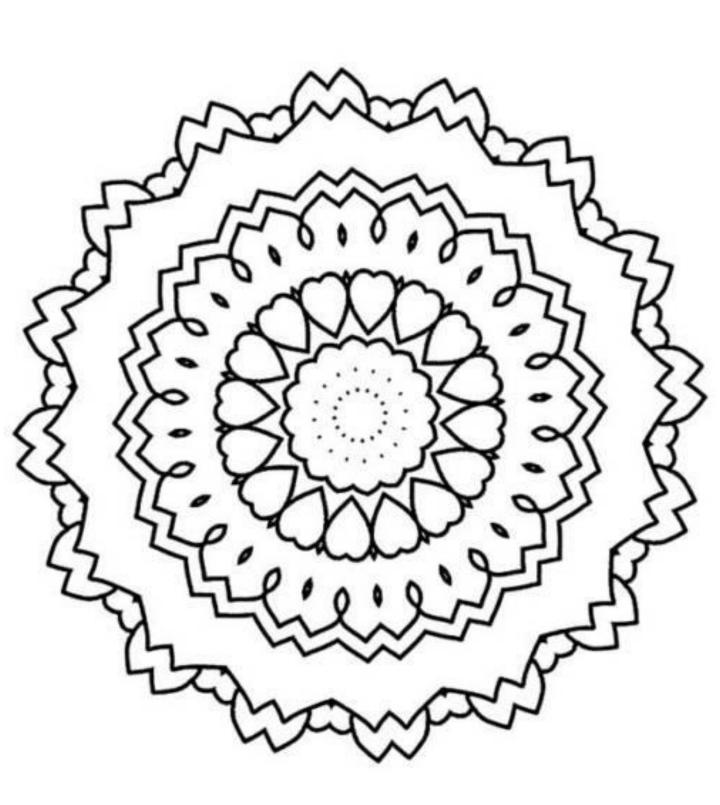
Nome:			
Data: _	 	 	





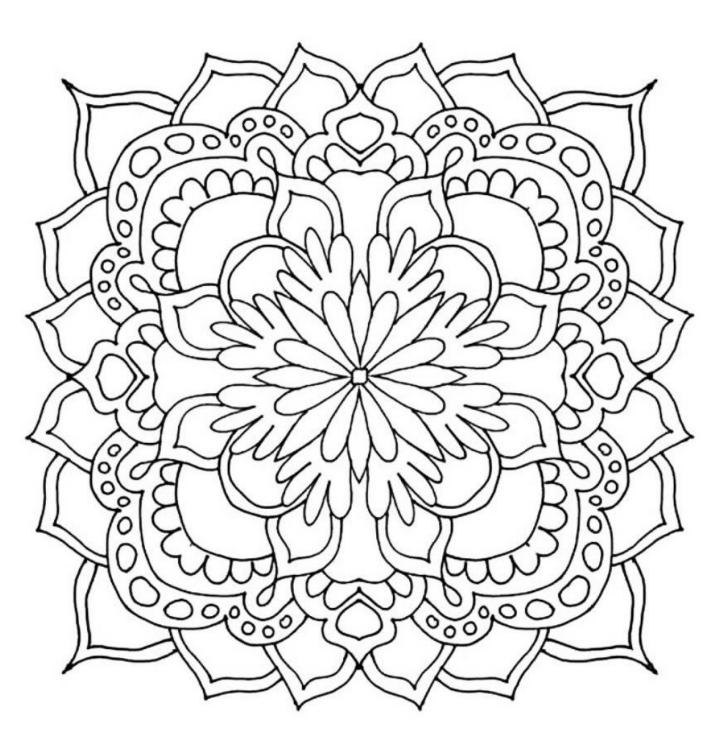
Nome:			
-			
Data:		 	





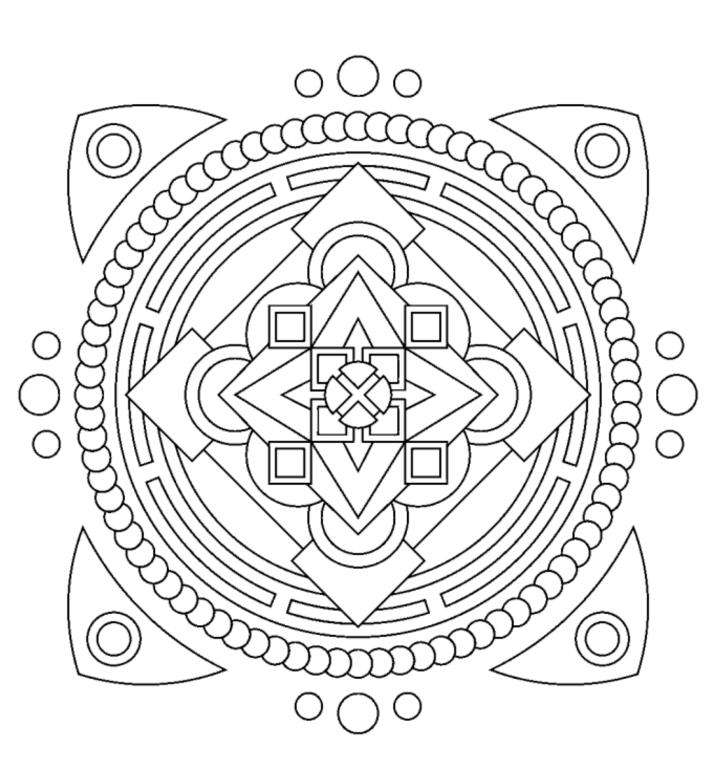
Nome:			
Data:			





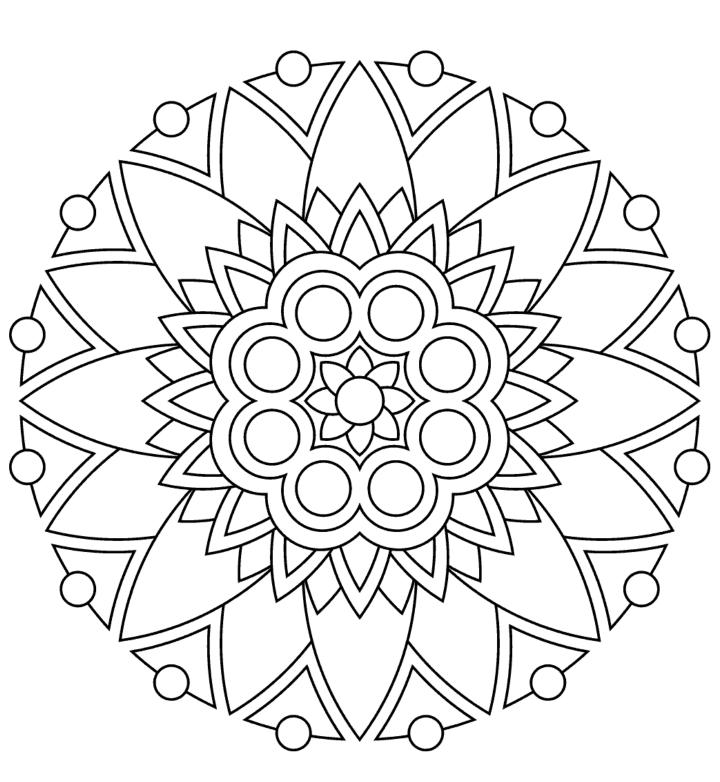
Nome:			
Data:			





Nome:			
Data:			





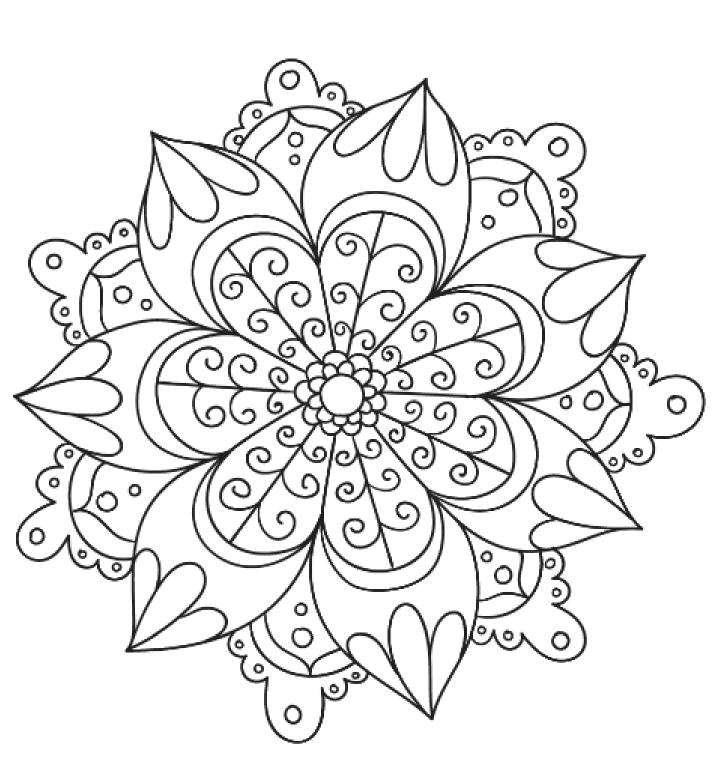
Nome:			
Data:			





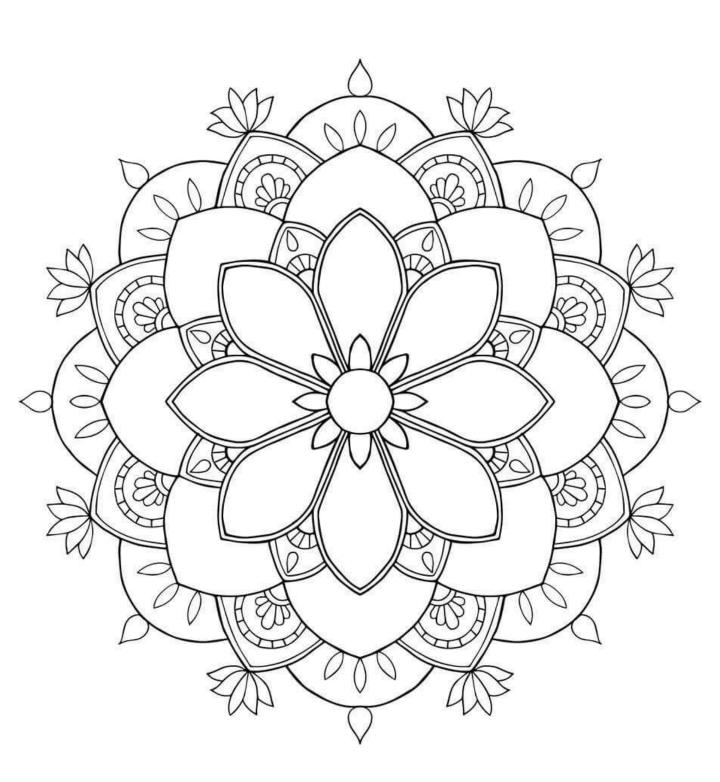
Nome:			
Data:			





Nome:			
Data:			





Nome:			
Data:			





Nome:		

Data: _____





Nome:				
Data:				



